

piCompany

 **Connector** *ABILITY*

P E O P L E I M P R O V E P E R F O R M A N C E

*Kandidaatbrochure met instructie en
voorbeeldvragen*

Opleidingsniveau: (V)MBO1-2-3

Inhoud

1	Waarom deze brochure?	3
2	Waarom wordt er getest?	3
3	Wat is de Connector Ability: wat wordt er getest?	4
4	Hoe werkt de test op de computer?	4
4.1	Afname van de test	4
4.2	Welke stappen doorloopt u in het maken van de test?	4
4.2.1	Persoonlijke gegevens, privacy en achtergrondvragen	4
4.2.2	Algemene uitleg	5
4.2.3	Instructie per testonderdeel.....	5
4.2.4	De eigenlijke test.....	6
5.	Hoe bereidt u zich voor?	6
5.1	De basis voor een betrouwbare testafname	6
5.2	Uitleg en voorbeeldvragen	7
5.2.1	Figuurreeksen	8
5.2.2	Matrixen	17
5.2.3	Cijferreeksen	26

1 **Waarom deze brochure?**

Deze brochure wil u inzicht geven in de testprocedure die u te wachten staat. Het is voor u van belang dat u goed geïnformeerd aan de testprocedure begint en dat onzekerheden over het hoe en wat van testen in de procedure bij u zijn weggenomen.

Specifiek zult u daarbij een instructie en voorbeeldvragen ontvangen voor de Connector Ability test.

De brochure wil u antwoord geven op de volgende vragen:

- Waarom wordt er getest?
- Wat is de Connector Ability, wat wordt er getest?
- Hoe werkt de test op de computer?

Het is van groot belang dat u zich alvast voorbereidt op de test. U weet dan wat u te wachten staat en het is belangrijk dat iedereen die de test maakt goed begrijpt waar het in de test om gaat. Daarom gaat deze brochure uitgebreid in op:

- Hoe kunt u zich voorbereiden?
- Uitleg bij de testonderdelen en voorbeeldvragen.

2 **Waarom wordt er getest?**

Testen worden gebruikt om een zo objectief mogelijk beeld van de kandidaat te krijgen. Elke kandidaat krijgt een groot aantal vragen te beantwoorden en opgaven te maken. De testsituatie is voor elke kandidaat hetzelfde. De resultaten van de kandidaat worden vergeleken met resultaten van een grote groep mensen die dezelfde test hebben gemaakt en die een gelijkwaardige opleiding hebben genoten. De resultaten van die mensen zijn verwerkt tot een vergelijkingstabel, ook wel normentabel genoemd.

Testen geven in het algemeen een betrouwbaar beeld van iemands verstandelijke vermogens en persoonlijke kenmerken. Kenmerken die niet relevant zijn zoals ras, sekse of uiterlijk, hebben geen invloed op de uitslag.

Tenslotte worden testen gebruikt omdat ze een relatief hoge voorspellende waarde hebben. Er wordt onderzoek gedaan naar het verband tussen de testresultaten en (later) gedrag in de functie. Als bijvoorbeeld blijkt dat veel mensen met een bepaalde testuitslag goed functioneren in een bepaald beroep, dan kunnen we van iemand die een vergelijkbare testuitslag heeft verwachten dat hij of zij dat beroep ook goed zal vervullen.

3 Wat is de Connector Ability: wat wordt er getest?

De Connector Ability is een intelligentietest, een test om probleemoplossend vermogen te meten.

Connector Ability bestaat uit drie onderdelen:

- Figuurreeksen. Dit onderdeel meet het gemak waarmee iemand logische redeneringen kan afmaken;
- Matrixen. Dit onderdeel meet het gemak waarmee iemand ingewikkelde samenhangen kan analyseren en aanvullen;
- Cijferreeksen. Dit onderdeel meet het gemak waarmee iemand de samenhang tussen getallen kan analyseren en aanvullen.

4 Hoe werkt de test op de computer?

4.1 Afname van de test

De Connector Ability wordt afgenomen met behulp van een computer. Ook als u weinig ervaring met computers heeft, zult u merken dat testen per computer erg gemakkelijk gaat.

Indien u de test thuis maakt:

U ontvangt een e-mail met daarin de naam van de test: "Connector Ability voor (uw naam en referentienummer van de test)". Deze e-mail bevat uw link naar de test en ook de gegevens van de contactpersoon van de organisatie waarvoor u de test maakt.

Op het beeldscherm verschijnt eerst een korte inleiding en de instructie, daarna verschijnen de vragen waarna u uit een aantal mogelijke antwoorden een keuze maakt. Dit gaat met behulp van de muis van de computer.

4.2 Welke stappen doorloopt u in het maken van de test?

4.2.1 Persoonlijke gegevens, privacy en achtergrondvragen

Voordat u met de test start wordt u eerst gevraagd aan te geven of de voor u ingevulde persoonlijke gegevens kloppen. Hierbij gaat het om uw naam en uw geboortedatum.

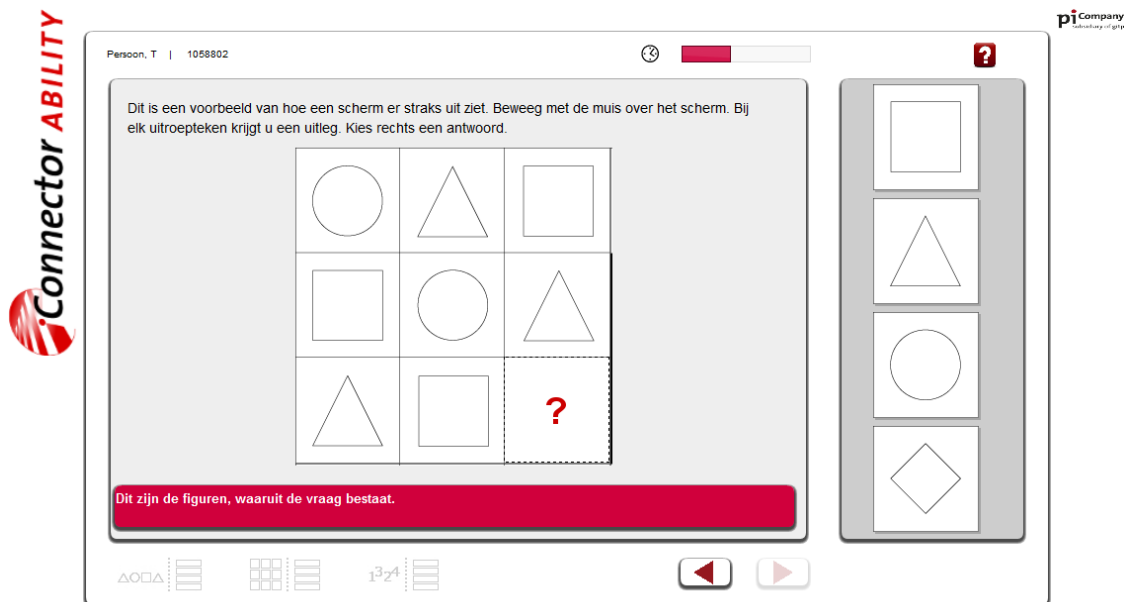
U zult zich misschien afvragen hoe het staat met de bescherming van de in de computer ingevoerde gegevens. Maatregelen zijn getroffen om te voorkomen dat uw persoons- en testgegevens, die in de computer opgeslagen zijn, toegankelijk zijn voor onbevoegden. Uw persoonlijke gegevens worden in een bestand opgeslagen, zó dat personen voor wie de

informatie niet is bedoeld er geen toegang toe hebben. Op deze wijze zijn uw privé-gegevens beschermd. Indien u start met de test, leest u meer over de bescherming van uw persoonsgegevens en uw rechten, in de uitleg voorafgaand aan de instructie.

Daarna vragen wij u ons wat meer informatie te geven over uw persoonlijke achtergrond. Het gaat daarbij onder meer om uw opleiding, werkervaring maar ook over waar u en uw ouders geboren zijn. Deze informatie gebruiken wij voor onderzoek. De gegevens worden anoniem verwerkt en worden niet meegenomen in de rapportage of in de terugkoppeling van de rapportage. Het is niet verplicht om deze vragen te beantwoorden.

4.2.2 Algemene uitleg

Aan de hand van onderstaand scherm zullen we uitleggen hoe de test op de computer werkt.



Door met de muis over het scherm te bewegen, worden de verschillende onderdelen van het scherm toegelicht.

In het midden van het scherm staat steeds de **opgave**.

Aan de rechterkant van het scherm zijn de **antwoordknoppen**. Door één van deze knoppen aan te klikken kiest u een antwoord. Dit antwoord kan altijd nog gewijzigd worden (door op een ander antwoord te klikken).

Boven in beeld is de **tijdsbalk** te zien.

4.2.3 Instructie per testonderdeel

Nadat het testscherm wordt verlaten, begint de instructie voor het eerste testonderdeel. Deze is letterlijk gelijk aan de instructie die u in paragraaf 5 in deze brochure vindt. Per

testonderdeel krijgt u zowel een instructie als een aantal voorbeeldvragen; u kunt deze in uw eigen tempo doorlopen. Pas wanneer u aangeeft dat u de voorbeelden goed hebt begrepen kunt u met de werkelijke test beginnen. Dan pas gaat de tijd per vraag lopen.

4.2.4 De eigenlijke test

Na de instructie voor het specifieke testonderdeel, start de eigenlijke test voor dat specifieke onderdeel. Bijvoorbeeld: Figuurreeksen.

Het aantal vragen dat u per onderdeel aangeboden krijgt hangt af van de antwoorden die u geeft. Het computerprogramma biedt u net zolang vragen aan totdat het op basis van uw antwoorden goed in te schatten is wat uw probleemoplossend vermogen is. Per vraag heeft u een beperkt aantal minuten de tijd om te antwoorden, maar voor de meeste mensen is deze tijd ruim voldoende om een antwoord te kunnen geven.

Uw antwoorden worden verder door de computer nagekeken en opgeslagen. In een rapportage worden uw scores vergeleken met de scores van mensen die een vergelijkbaar opleidingsniveau hebben als uzelf.

5. Hoe bereidt u zich voor?

5.1 De basis voor een betrouwbare testafname

Opdat u zo optimaal mogelijk de test kunt maken, adviseren wij u zich aan onderstaande punten te houden.

- Maak de Connector Ability oefentest en zorg dat u de uitleg goed begrijpt.

De Connector Ability oefentest vindt u op www.picompany.nl.
Ook vindt u hier een handleiding met o.a. 'Veel gestelde vragen'.
NB: de oefentest rapportage geeft een indicatie van uw algemene intelligentie. Het gaat om het oefenen met opgaven die vergelijkbaar zijn met de echte testopgaven.

- Voordat u met de eigenlijke Connector Ability test begint, doorloopt u eerst nogmaals de uitleg en voorbeeldvragen. Deze uitleg en voorbeeldvragen zijn hetzelfde in zowel de oefentest als de officiële test.
- Geef dingen die volgens u van belang kunnen zijn voor het maken van de test (u bent bijvoorbeeld dyslectisch), vooraf aan bij uw contactpersoon binnen de organisatie. Overleg bij twijfel met uw contactpersoon voordat u de test gaat maken.
- Zorg dat u voldoende fit en uitgerust bent als u de test gaat maken. Mocht u zich niet goed voelen in de periode dat u de test dient te maken, neemt u dan zo spoedig mogelijk contact op met uw contactpersoon. Als alternatief kunt u (indien mogelijk) op een andere dag de test maken. Als u de test maakt, is de uitslag geldig.

Indien u de test thuis maakt:

- Plan wanneer u de test gaat maken. Kies een tijdstip waarop u ongeveer een uur en een kwartier ongestoord kunt werken. Maak de test binnen de termijn die is aangegeven door de organisatie die u heeft uitgenodigd voor de test!
- Werk alleen. U mag geen hulp van andere mensen ontvangen. Ook mag u geen hulpmiddelen gebruiken (geen mobiele telefoon, rekenmachine of deze brochure). Alleen pen en papier mag u bij de hand houden.
De organisatie kan besluiten om uw uitslag te controleren door u onder toezicht een vervolgtest te laten maken (de Connector Ability Validator).
- Zorg dat u niet gestoord kunt worden tijdens het maken van de test. Zet de telefoon uit, doe de deur dicht, laat andere mensen weten dat u niet gestoord kunt worden.

Bij de afname van de eigenlijke Connector Ability test krijgt u nogmaals via het beeldscherm uitleg over hoe u de verschillende onderdelen dient te maken. Het is echter van groot belang de oefentest te maken zodat u weet wat u te wachten staat en u zich maximaal op de opdrachten kunt concentreren.

5.2 Uitleg en voorbeeldvragen

Hieronder wordt voor elk testonderdeel een instructie gegeven en een paar voorbeeldopgaven. U krijgt voorbeeldvragen aangeboden om te kunnen oefenen zodat u voordat u aan het daadwerkelijk testonderdeel begint een goed beeld heeft van waar het in dat onderdeel om draait.

De voorbeeldvragen geven een goede indruk van waar het in het betreffende testonderdeel om draait; vragen in de daadwerkelijke test kunnen echter qua moeilijkheidsgraad verschillen van de voorbeeldvragen.

Nu volgt de tekst zoals u deze letterlijk in de instructie krijgt aangeboden:

Nu begint de uitleg van het eerste onderdeel.
Over de uitleg mag u zo lang doen als u wilt.

Lees goed.

En houd uw aandacht bij de test.

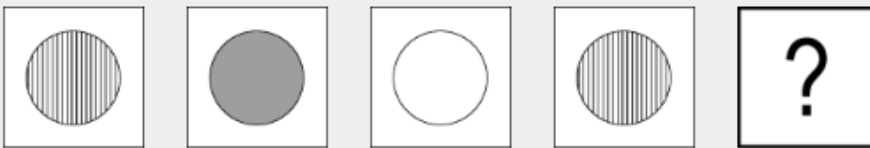
5.2.1 Figurreeksen

Figurreeksen

U ziet 4 vakken. In elk vak staat een figuur.

Er verandert iets. Van links naar rechts. Ga door met de verandering.

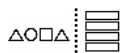
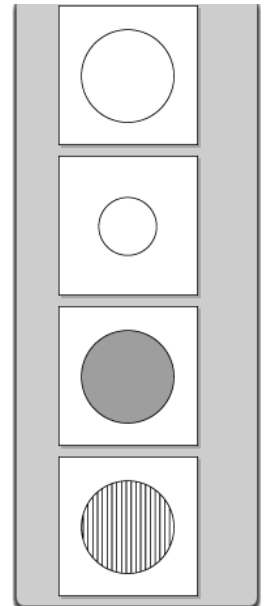
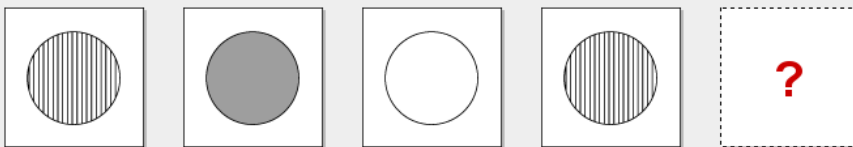
Wat moet in het vak met het vraagteken staan?



Wat moet in het vak met het vraagteken staan?

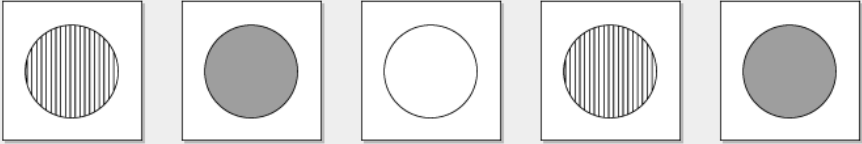
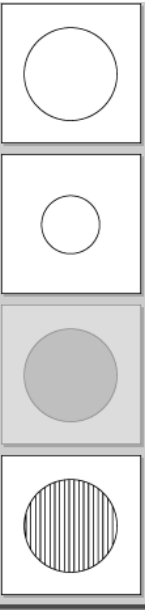
Rechts staan 4 antwoorden.

Kies het goede antwoord.



Wat moet in het vak met het vraagteken staan?

Rechts staan 4 antwoorden.
Kies het goede antwoord.



gestreept donker leeg gestreept **donker**

Na een gestreept rondje komt weer een donker rondje.

Nu hoeft u niets op te lossen. Kijk en lees alleen heel goed.

Dit kan veranderen:

Grootte:



groot



kleiner



kleinst



weer groot



kleiner

Dikte:



dun



dikker



dikst



weer dun



dikker

En dit kan veranderen:

Inhoud:



leeg



donker



gestreept

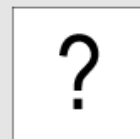


weer leeg



donker

Draaien inhoud:



de streepjes draaien steeds iets verder met de klok mee

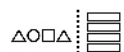
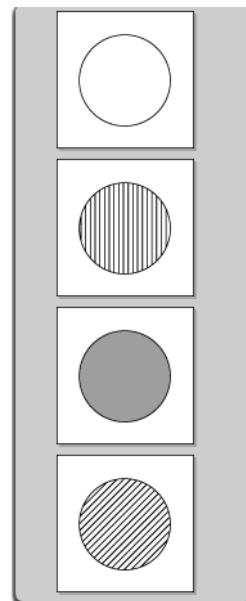
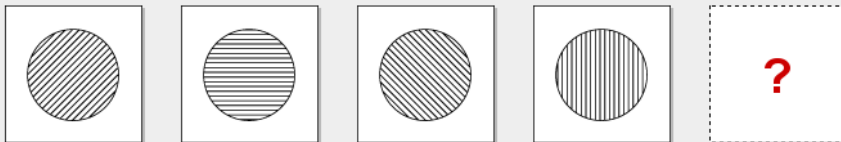
weer rechtop

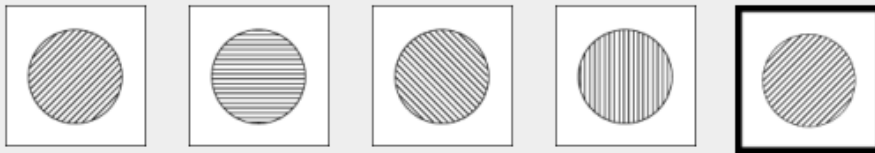
Probeer deze zelf op te lossen.

Er verandert iets. Van links naar rechts. Ga door met de verandering. Kijk goed hoe de streepjes veranderen.

Wat moet in het vak met het vraagteken staan?

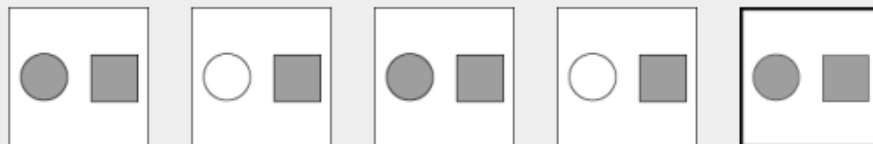
Kies het goede antwoord.





De streepjes draaien steeds iets verder met de klok mee.
De streepjes staan hier weer schuin naar rechts.

Soms staan er 2 figuren in 1 vak. Zoals hier.
Kijk goed wat er verandert.

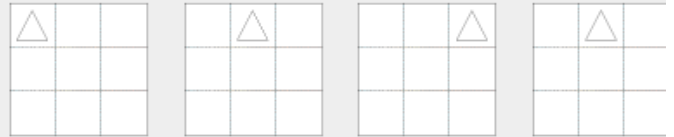


Het rondje verandert zo: donker-leeg-donker-leeg.
Na een leeg rondje komt dus weer een donker rondje. Het vierkant blijft hetzelfde.

Elk vak bestaat eigenlijk uit negen (onzichtbare) kleine vakken. Of: negen plekken waar een figuur kan staan.

Een figuur kan naar een andere plek in het vak gaan, op deze manieren:

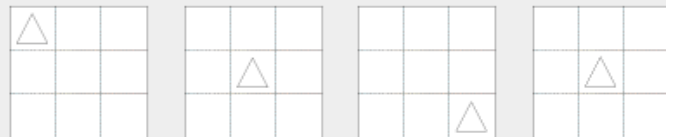
Van links naar rechts (of van rechts naar links):



Van boven naar onder (of van onder naar boven):



Schuin:

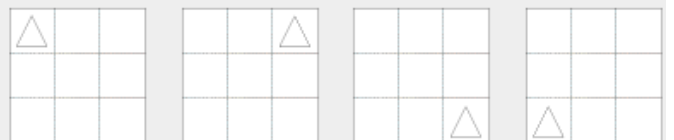


Een figuur kan ook draaien als de wijzers van een klok (met de klok mee of tegen de klok in):

Met 1 stapje per keer:



Met 2 stapjes per keer:

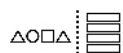
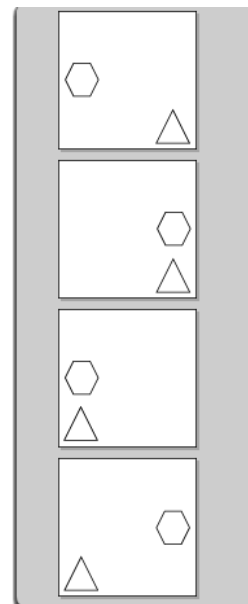
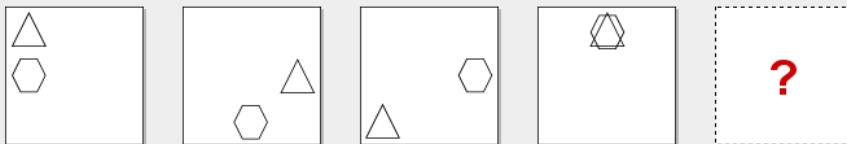


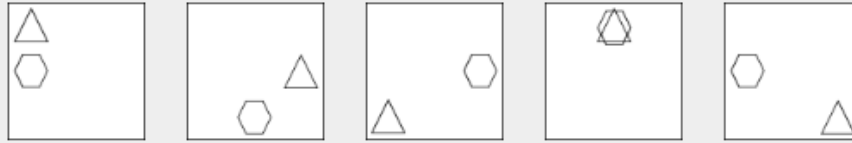
Met 3 stapjes per keer:



Probeer deze vraag zelf op te lossen. Verdeel elk vak (in gedachten) in negen vakjes. Kijk hoe de driehoek zich verplaatst. En hoe de zeshoek zich verplaatst.

Wat moet in het vak met het vraagteken staan? Kies het goede antwoord.





Verdeel elk vak (in gedachten) in negen vakjes. Kijk van links naar rechts.

Dit verandert er:

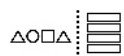
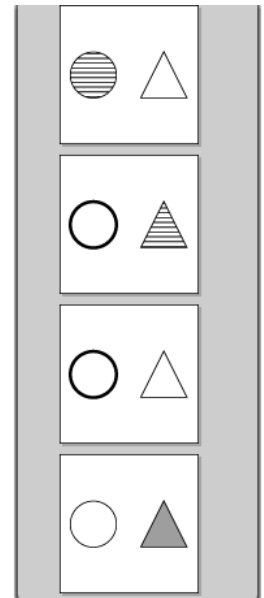
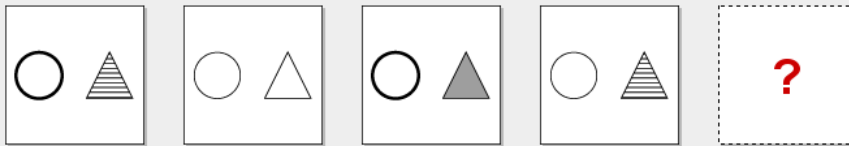
De driehoek verschuift steeds drie plaatsen, met de klok mee.

De zeshoek verschuift steeds twee plaatsen, tegen de klok in.

Dit is de laatste vraag.

Kijk hoe het rondje verandert. En kijk hoe de driehoek verandert.

Wat moet in het vak met het vraagteken staan?





Het rondje verandert zo: dik-dun-dik-dun.

Na een dun rondje komt dus weer een dik rondje.

De driehoek verandert zo: gestreept-leeg-donker-gestreept.

Na een gestreepte driehoek komt dus weer een leeg driehoek.

Nu beginnen de echte vragen.

Kies altijd een antwoord. Dat is beter dan geen antwoord geven.

Na de echte vragen, volgt de instructie met de voorbeeldvragen voor het volgende onderdeel:
Matrixen.

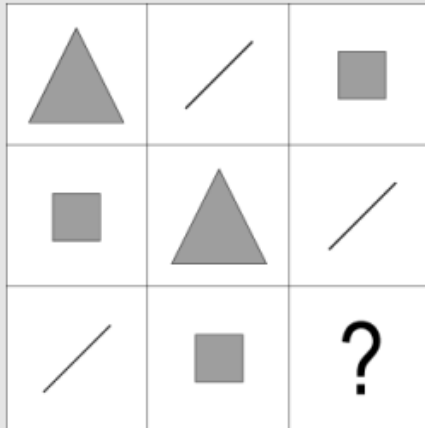
5.2.2 Matrixen

Matrixen

Een matrix is een groot vierkant, met 9 vakken. In elk vak staat een figuur.










De vraag is:

Wat moet in het vak met het vraagteken staan?







Persoon, T | 1058802

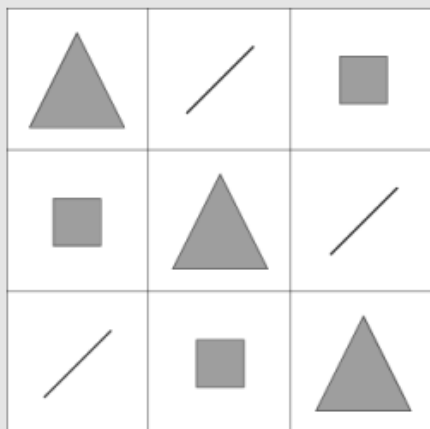
Wat moet in het vak met het vraagteken staan?
Rechts staan 4 antwoorden
Kies het goede antwoord.

Options:

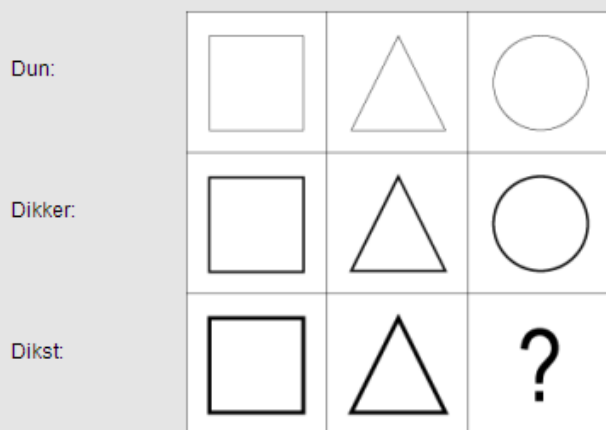
- 
- 
- 
- 

Volgende





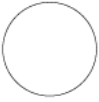


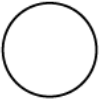



Dit is het goede antwoord.
Elke figuur staat er nu 3 keer.

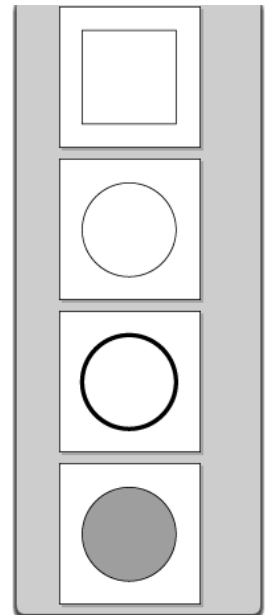
Soms gaat de oplossing over de dikte van de figuren. Zoals hier:

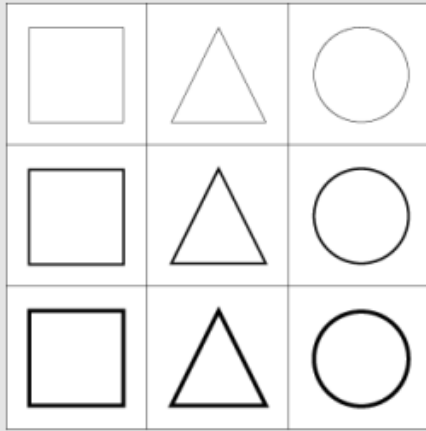


Probeer deze vraag nu zelf op te lossen.
Wat moet in het vak met het vraagteken staan?

Kies het goede antwoord.



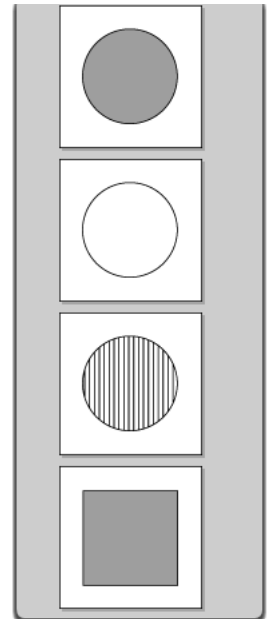
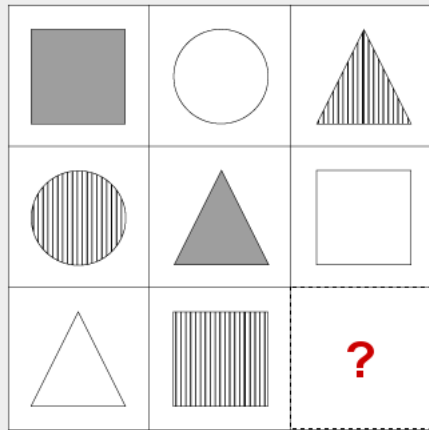


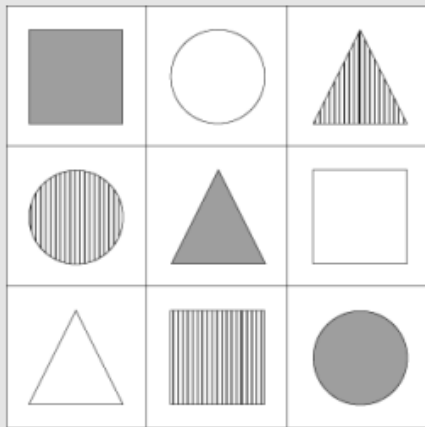
Dit is het goede antwoord.
Elke figuur staat er nu 3 keer.

In de bovenste rij zijn alle figuren dun.
In de middelste rij zijn ze iets dikker.
In de onderste rij zijn de figuren het dikst.



Soms gaat de oplossing over de inhoud van de figuren. Probeer deze zelf op te lossen.
Wat moet in het vak met het vraagteken staan?

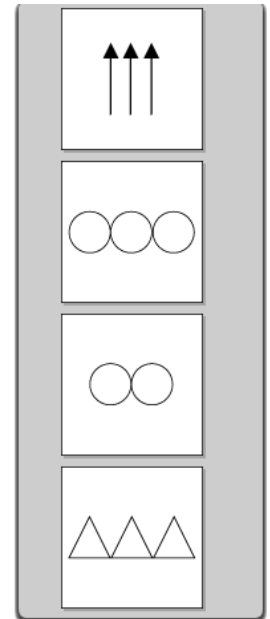
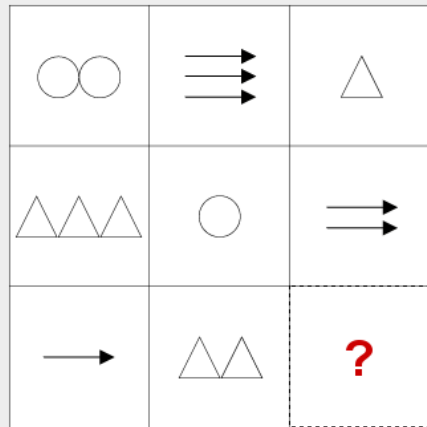













Dit is het goede antwoord.

Elke figuur staat er nu 3 keer.
1 keer leeg. 1 keer gestreept. En 1 keer donker.

Soms gaat de oplossing over het aantal keren dat elke figuur er staat. Probeer deze weer zelf op te lossen.
Wat moet in het vak met het vraagteken staan?












		
		
		



Dit is het goede antwoord.

Elke figuur staat er nu met een aantal van 1, een aantal van 2 en een aantal van 3.

Een figuur kan ook draaien. Dit zie je hier. Kijk van boven naar beneden.
Elke figuur draait steeds + 90 graden, een kwartslag naar rechts.

Probeer deze vraag zelf op te lossen.
 Wat moet in het vak met het vraagteken staan?

	↑	↑
//	↗↘	↗
≡	→→→	?

- ←←←
-
-
-



	↑↑	↑
//	↗↗	↗
≡	→→→	→→

In de bovenste rij staat elke figuur er steeds één keer. In de middelste rij staat elke figuur er twee keer. En in de onderste rij staat elke figuur er drie keer.

In de onderste rij moeten rechtsonder dus drie pijlen staan.

In elke kolom staat hetzelfde soort pijlen. In de onderste rij moeten dus hetzelfde soort pijlen staan als de twee pijlen in het vakje erboven.

Soms zijn er meer dan 3 verschillende figuren. Zoals hier. Probeer deze zelf op te lossen. Wat moet in het vak met het vraagteken staan?

●	▲	/
▲	/	●
/	●	?

▲
●
/





Dit is het goede antwoord.

In totaal zijn er 4 figuren.
Elke figuur staat er nu 3 keer.

Nu beginnen de echte vragen.

Kies altijd een antwoord. Dat is beter dan geen antwoord geven.

Na de echte vragen, verschijnt automatisch de instructie met de voorbeeldvragen voor het volgende onderdeel: Cijferreeksen.

5.2.3 Cijferreeksen

Cijferreeksen

U ziet 4 cijfers. Kijk van links naar rechts. Er verandert steeds iets.
Ga door met de verandering.

Welk cijfer komt op de plek van het vraagteken?

2 4 6 8 ?

Welk cijfer komt op de plek van het vraagteken?
Rechts staan 4 antwoorden.
Kies het goede antwoord.

2 4 6 8

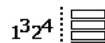
?

5

7

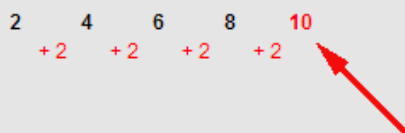
10

12



Er wordt steeds 2 opgeteld bij het vorige cijfer (+2).

Het volgende cijfer wordt: $8 + 2 = 10$



Het cijfer kan ook lager worden. Er gaat iets af (-).
Kijk goed wat er verandert. Van links naar rechts.

Welk cijfer komt op de plek van het vraagteken?
Kies het goede antwoord.



15 13 11 9

- 7
- 8
- 10
- 11

Er gaat steeds 2 af van het vorige cijfer (-2).

Het volgende cijfer wordt: $9 - 2 = 7$

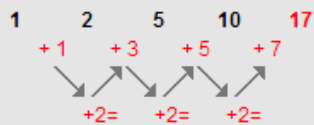


De verandering kan ook steeds groter worden. Zoals hier:



Het extra stapje dat erbij komt is steeds +2.

Het volgende cijfer wordt: $10 + 7 = 17$



De verandering kan ook steeds kleiner worden. Zoals hier:



Probeer deze zelf op te lossen.

Welk cijfer komt op de plek van het vraagteken?

15 10 6 3

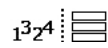


1

2

3

4



Er gaat steeds iets minder af.

Het volgende cijfer wordt: $3 - 2 = 1$



Probeer deze ook zelf.

Welk cijfer komt op de plek van het vraagteken?

1 3 6 10

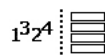


12

14

15

16



Er komt steeds iets meer bij.

Het volgende cijfer wordt: $10 + 5 = 15$



Probeer nu deze laatste vraag op te lossen.

Welk cijfer komt op de plek van het vraagteken?



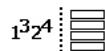
34 38 42 46

47

48

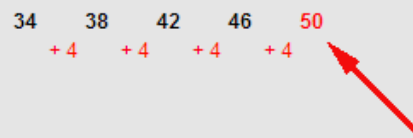
50

54



Er komt steeds 4 bij.

Het volgende cijfer wordt: $46 + 4 = 50$



Nu beginnen de echte vragen.

Kies altijd een antwoord. Dat is beter dan geen antwoord geven.

Na dit laatste onderdeel van de test, stopt de test automatisch.